

FORMULAIRE D'INSCRIPTION AU WORKSHOP « CREATION DE DISPOSITIFS VIDEO MOBILES » DU MAPPING FESTIVAL 2009 GENEVE

Le workshop se tiendra du Lundi 11 au mercredi 13 Mai 2009 à la Galerie Labo (5 boulevard st Georges, Genève, CH). Les langues utilisées durant le Workshop seront le Français et l'Anglais. Les horaires du workshop sont : le matin de 9h30 à 12h et l'après midi de 14h à 20h. Accès gratuit et libre au public de 17h à 20h. Veuillez remplir ce formulaire et le retourner par mail à cette adresse : jc4kicks@gmail.com et ceci avant le lundi 4 Mai 2009.

Nom : Mobile (facultatif) :

Prénom : Email :

Accès création (75 CHF / 50 €)

L'accès création (75 CHF) comprend l'accès aux ateliers du workshop, aux expositions de dispositifs vidéo mobile, ainsi qu'une aide personnalisée pour réaliser votre propre dispositif. **Les règlements se feront en CHF le premier jour de Workshop.**

Voici la liste et la description des différents dispositifs exposés et proposés dans l'atelier créations, un seul dispositif par personne sera réalisable durant le workshop. **Les personnes désireuses de fabriquer un dispositif devront acquérir le matériel nécessaire à sa réalisation avant le workshop.** Les participants devront apporter leur matériel de diffusion vidéo (lecteurs DVD portables, lecteurs multimédia autonomes, ordinateur portable etc.) Cocher la case du dispositif que vous désirez créer (un seul choix par inscription) :

Dispositif 1 (Mobile VJ) : Le dispositif 1 est constitué d'une claie de portage pour enfant avec armature métallique, d'une batterie 12 v (Acide, Lithium ou NICD) d'un poids de maximum 7 kg, d'un convertisseur 12 / 220 v à sinus pure (vérifier la puissance en watts de votre vidéoprojecteur et assurez vous que votre convertisseur est assez puissant), d'un chargeur de batteries adapté, d'un bras de support (un bras d'halogène articulé est un choix judicieux et peut onéreux) et d'un vidéoprojecteur de 1500 lumens minimum à encombrement limité et d'un contraste minimum de 2000:1.

Dispositif 2 (Valise VJ) : Le dispositif 2 est constitué d'une valise métallique, d'une batterie 12 v (Acide, Lithium ou NICD) d'un poids de maximum 3,5 kg d'un convertisseur 12 / 220 v à sinus pure (vérifier la puissance en watts de votre vidéoprojecteur et assurez vous que votre convertisseur est assez puissant), d'un chargeur de batteries adapté, d'un lecteur multimédia et d'un vidéoprojecteur de 1500 lumens minimum à encombrement limité et d'un contraste minimum de 2000:1. Un ventilateur de pc sera également nécessaire pour ventiler la valise. Nous vous rappelons que l'ensemble de ses éléments doivent être contenus dans la valise.

Dispositif 3 (Caddy VJ) : Le dispositif 3 est constitué d'un caddy de grande surface ou d'une poussette, d'une batterie 12 v (Acide, Lithium ou NICD) d'un convertisseur 12 / 220 v à sinus pure, d'un chargeur de batteries adapté et d'un vidéoprojecteur de 1500 lumens minimum et d'un contraste minimum de 2000:1. Il est possible pour ce dispositif d'utiliser des batteries lourdes de grande autonomie et un vidéoprojecteur relativement puissant et encombrant.

En règles générales, le rapport poids/puissance est un facteur important, plus votre batterie est puissante plus elle est lourde et influe sur votre capacité à porter le dispositif, préférez les batteries au Lithium ou NICD plus chères mais plus légères (surtout pour les dispositifs 1 et 2). A vous de faire un choix judicieux en intégrant ces données. Les batteries doivent toujours être étanches.

L'association ne prend pas en charge les frais de transports, d'hébergement et de nourriture des participants au Workshop. L'association demande à chaque participant de souscrire à une assurance couvrant sa responsabilité civile et décline toutes responsabilités en cas d'incidents. L'association se réserve le droit d'interdire l'accès ou d'exclure certains membres du Workshop.

En cochant cette case, je déclare sur l'honneur avoir pris connaissance des dispositions prévues dans ce formulaire et m'engage à avoir une attitude positive et respectueuse durant le Workshop :